

# **Icarus - Enkelt Skript**

*Manual revision 1.2, Keylogic AB.*

## **Innehållsförteckning:**

Icarus - Enkelt Skript.....	1
Innehållsförteckning:.....	2
Allmänt.....	3
Några grundläggande begrepp. ....	3
Att komma igång, steg för steg exempel.....	3
Steg 1 – Förarbete – Skapa en skiss för uppgiften. ....	4
Steg 2 – Skapa ett skript.....	5
Steg 3 – Lägg till första posten.....	5
Steg 4 – Lägg till resten av posterna. ....	9
Steg 5 – Testa .....	10
En variant på ”steg för steg” skriptet. ....	11
Mer om villkor i en post.....	13
Attribut .....	13
Test mot text.....	14
Test om attribut saknas.....	14
Tips och trix .....	15

## **Allmänt**

Med ”enkelt skript” i Icarus kan man skriva större larmstyrningar på ett enklare sätt än genom att använda flera ”filter”.

Skriptet kan liknas med ett matrecept skrivet i flera punkter, Icarus kommer att börja överst och sedan följa receptets punkter neråt.

### ***Några grundläggande begrepp.***

**Post** – En post är ett kommando i skriptet. När man skapar eller ändrar i skriptet så är det poster man jobbar med. Posterna är numrerade från ett och uppåt.

Poster testar oftast om det meddelande som hanteras uppfyller visa krav, resultatet av testet kan användas för att t.ex. skicka meddelandet till olika personsökare, resultatet kan även användas för att avgöra vilken post som skall användas härnäst.

**Villkor** – En post kan innehålla villkor. Om postens samtliga villkor uppfylls hos det meddelande som hanteras så har postens test uppfyllts.

**Destination** – Som vanlig i Icarus kan destinationer vara fysiska eller logiska. En fysisk destination är t.ex. ett mobiltelefonnummer (tjänster), logiska destinationer är de namn som lagts upp i Icarus som funktionsblock (pseudonymer). Flera destinationer kan anges i samma fält genom att separera dem med kommatecken. I en post har du möjlighet att ange olika destinationer för de fall då testet uppfylls eller då testet inte uppfylls.

### ***Att komma igång, steg för steg exempel.***

För att beskriva skriptverktyget visas hur en lösning tas fram för följande påhittade situation;

På företaget X så har man två byggnader som sköts av ett automationssystem, en större byggnad (hus H1) och en lite mindre (hus H2). För att sköta underhållet av husen så vill man få alla viktiga larm skickade till driftpersonalens personsökare. Fyra personer arbetar i driftcentralen;

Person A : Sköter allt i den mindre byggnaden.

Person B : Sköter alla larm som berör ventilationen i den större byggnaden.

Person C : Sköter alla larm i den större byggnaden som inte Person B sköter.

Person D : Är ansvarig och vill se alla larm.

På företaget X är man bara intresserad av att få den viktigaste informationen utskickad, därför önskar man bara att få meddelanden till personsökarna när larm löser ut och om de i automationssystemet har markerats som viktiga (prioritet 1).

## Steg 1 – Förarbete – Skapa en skiss för uppgiften.

För att lösa uppgiften så behöver skriptet utföra följande uppgifter (skrivet som ett recept) på alla inkommande meddelanden från automationssystemet.

1. Om prioritet 1 och är ett utlöst larm från hus H2 så skicka till Person A´s personsökare.
2. Om prioritet 1 och är ett utlöst larm från hus H1 och berör ventilation så skicka till person B´s personsökare,
3. Om prioritet 1 och är ett utlöst larm från hus H1 och inte berör ventilation så skicka till person C´s personsökare.
4. Om prioritet 1 och är ett utlöst larm så skicka till Person D´s personsökare.

Det finns andra ”recept” som fungerar lika bra;

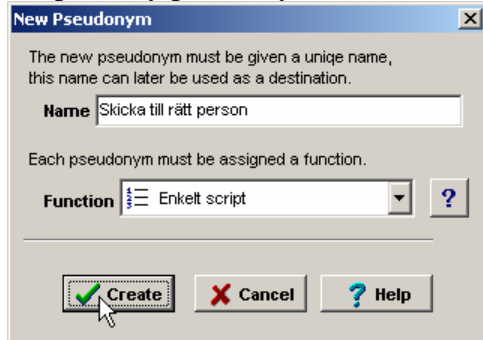
1. Om inte prioritet 1 eller om inte ett utlöst larm så gör inget mer.
2. Om från hus H2 så gå skicka till person A´s personsökare och gå till punkt 5.
3. Om från hus H1 så gå till punk 4 annars gå till punkt 5.
4. Om berör ventilation så skicka till person B´s personsökare, annars skicka till person C´s personsökare.
5. Skicka till Person D´s personsökare.

1. Om inte prioritet 1 eller om inte ett utlöst larm så gör inget mer.
2. Skicka till Person D´s personsökare.
3. Om från hus H2 så skicka till Person A´s personsökare och gör inget mer.
4. Om berör ventilation så skicka till person B´s personsökare och gör inget mer.
5. Skicka till person C´s personsökare.

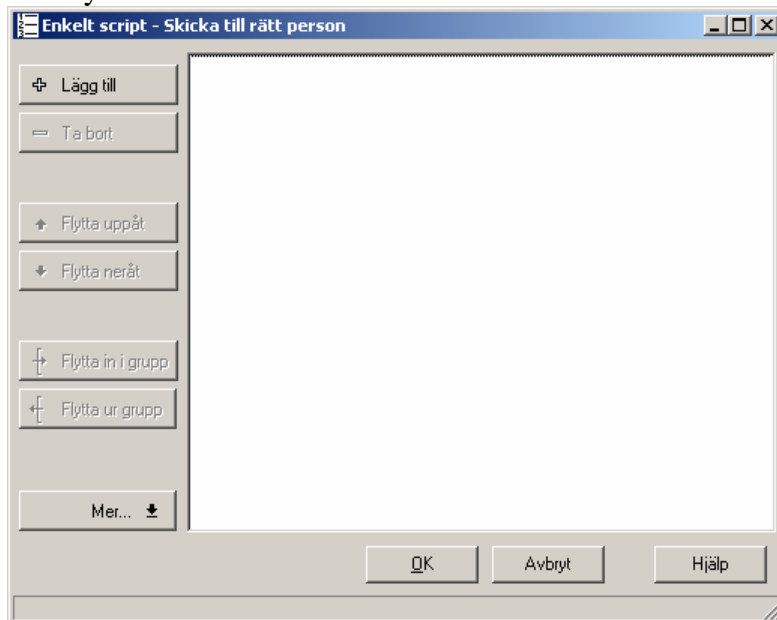
Det finns många fler sätt att lösa uppgiften, detta dokument kommer att främst illustrera det första exemplet och därefter kort visa den andra varianten.

## Steg 2 – Skapa ett skript

Skapa en ny pseudonym i Icarus server. Välj att funktionen skall vara ”Enkelt Skript”.

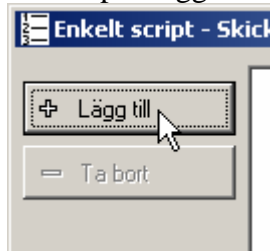


Verktøget för att jobba med skript visas. Eftersom skriptet är helt nytt så är det en tom arbetsyta.

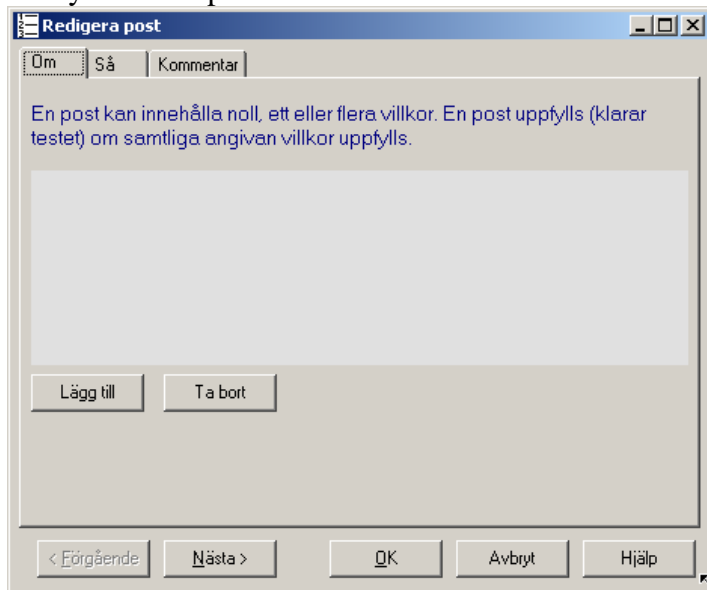


## Steg 3 – Lägg till första posten

Klicka på ”lägg till” för att skapa den första posten.



Ett nytt fönster presenteras. Det är i detta fönster som man kan redigera poster.

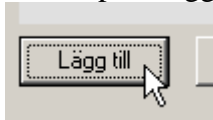


Följande villkor skall sättas upp för denna post:

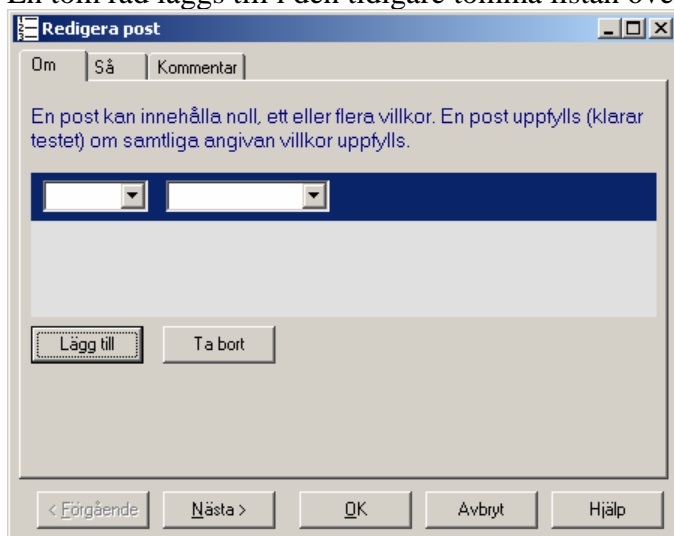
- Prioriteten skall vara 1
- Det skall vara en larmutlösning.
- Larmet skall komma från huset H2

Det har ingen betydelse i vilken ordning vi anger dessa villkor.

Klicka på "Lägg till" för att lägga till det första villkoret.



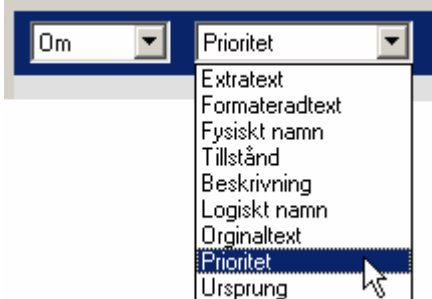
En tom rad läggs till i den tidigare tomma listan över villkor.



Gå till det första tomma fältet i den nya raden och klicka. Välj "Om" i listan



Klicka på nästa tomma fält. Välj "prioritet".



Ett nytt fält visas på raden. Skriv siffran 1 i fältet.



Första villkoret är nu klart. Klicka igen på "Lägg till", välj "Om" och "Tillstånd". Följande rad skall då finnas.



Det går inte att skriva i det sista fältet, däremot kan man klicka på knappen till höger, en lista visas då, kryssa i "Utlöst" i listan, klicka sedan direkt på "Lägg till knappen" för att börja med det tredje villkoret.

För det tredje villkoret så skall det avgöras om meddelandet härstammar från huset H1. I företaget X's automationssystem så har alla larm ett logiskt namn, detta logiska namn är konstruerat enligt följande;

[BYGGNAD]-[SYSTEM]-[AGGREGAT NR]-[LARMPUNKT]

T.ex. H2-VE-01-VVX:FEL , H2-VVS-01-P1:MF

Det logiska namnet för larmet sparar Icarus (för de flesta automationssystem) i ett attribut som kallas för "logiskt namn".

När man skriver villkor mot text (logiska namn är "text" till skillnad från till exempel prioriteter som är ett heltal) så är det möjligt att använda speciella tecken för att ersätta godtyckliga andra tecken. Specialtecknen gör att man inte i villkoret behöver rada upp alla i automationssystemet existerande larpunkter. Specielltecknen är "\*" och "?", de fungerar så att "\*" kan ersätta noll, en eller flera tecken, medan "?" alltid ersätter exakt ett godtyckligt tecken.

För att hitta alla meddelanden från huset H2 så testas "logiskt namn" mot "H2-\*

Välj "Om", sedan "Logiskt namn" och slutligen skriv i sista fältet: H2-\*

Det skall nu se ut såhär;

Redigera post

Om Så Kommentar

En post kan innehålla noll, ett eller flera villkor. En post uppfylls (klarar testet) om samtliga angivna villkor uppfylls.

Om Prioritet 1

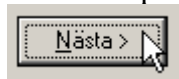
Om Tillstånd Utfört

Om Logiskt namn H2\*

Lägg till Ta bort

< Föregående Nästa > OK Avbryt Hjälp

Klicka nu på "Nästa".



Formuläret byter skepnad för att ge möjlighet att ange vad posten skall utföra beroende på om **alla** villkor mot ett meddelande uppfylls eller om **inga eller bara några** uppfylls.

Redigera post

Om Så Kommentar

Ange vad som skall ske beroende på om postens tester uppfylldes eller inte.

Om test uppfylls

Destination: (sänd meddelande till)

Testa poster i undergrupp

Utför inga mer tester

Om test inte uppfylls

Destination: (sänd meddelande till)

Testa poster i undergrupp

Utför inga mer tester

< Föregående Nästa > OK Avbryt Hjälp

Under "Om test uppfylls" så ange i fältet "Destination" att meddelandet skall sändas till Person A. Här kan direkt t.ex. Minicall eller GSM nummer anges, men i exemplet har vi valt att använda en pseudonym kallad "Person A" för att förenkla hanteringen ifall Person A byter



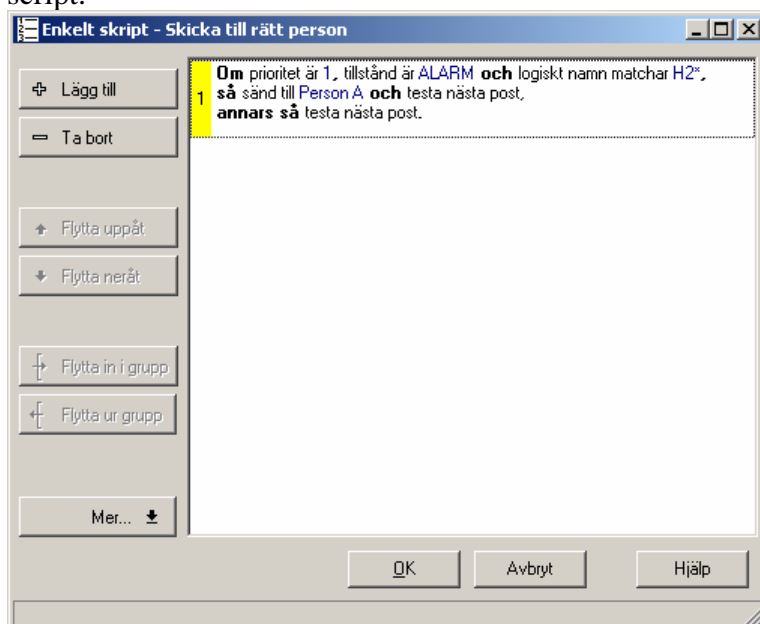
sökare eller går på semester.



Den första posten är nu klar! Klicka på "Ok".



Fönstret för att jobba med posten stängs och resultatet kan ses i verktyget för att jobba med script.



Posten presenteras som läsbar text. Vi kan se att oavsett om postens villkor uppfylls eller inte så vill den testa nästa post, nu finns det ingen mer post, men det är helt OK, när inga poster finns kvar så betraktar Icarus det "enkla scriptet" som färdigt.

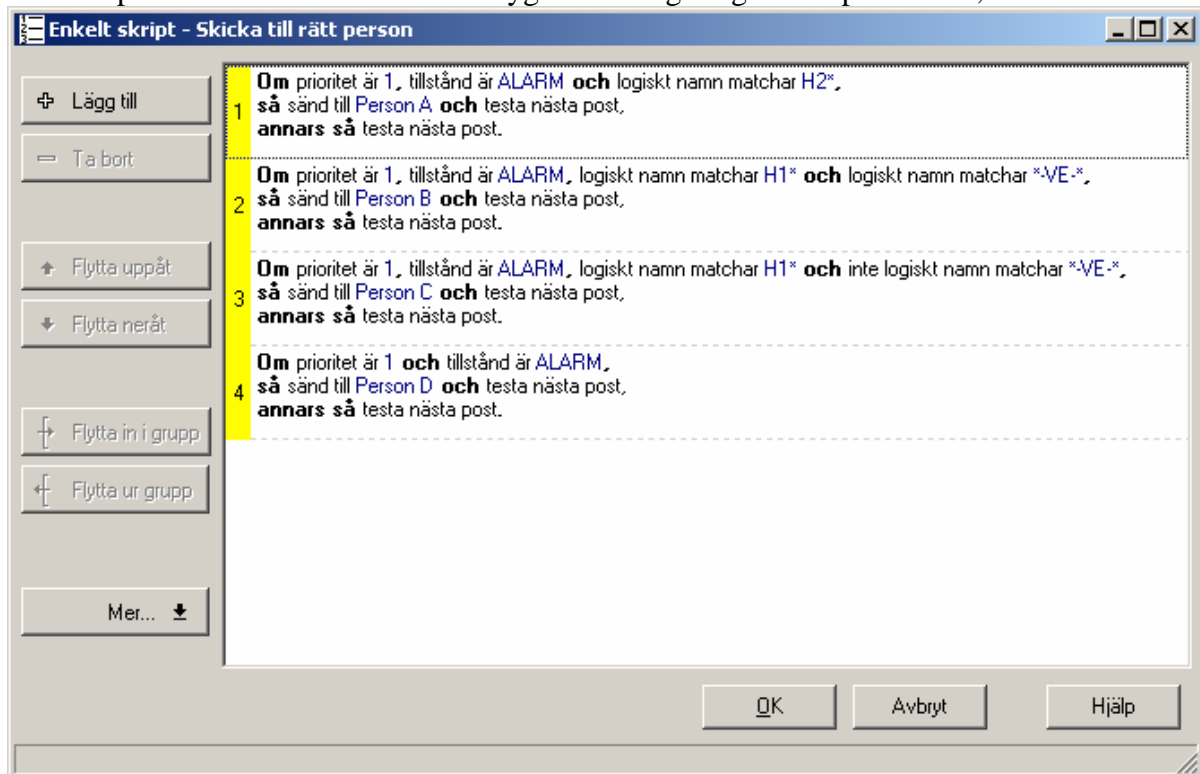
#### Steg 4 – Lägg till resten av posterna.

De resterade tre posterna läggs till på samma sätt som den första.

- Om prioritet 1 och är ett utlöst larm från hus H1 och berör ventilation så skicka till person B's personsökare,
- Om prioritet 1 och är ett utlöst larm från hus H1 och inte berör ventilation så skicka till person C's personsökare.
- Om prioritet 1 och är ett utlöst larm så skicka till Person D's personsökare.

I paritet med hur villkor skrevs för att hitta meddelanden från huset H1, så kan man finna ventilationslarm genom att testa mot \*-VE-\*.

När alla poster är inmatade så ser verktyget för redigering av skript ut såhär;



Skriptet är nu klart! Klicka på "OK".

## Steg 5 – Testa

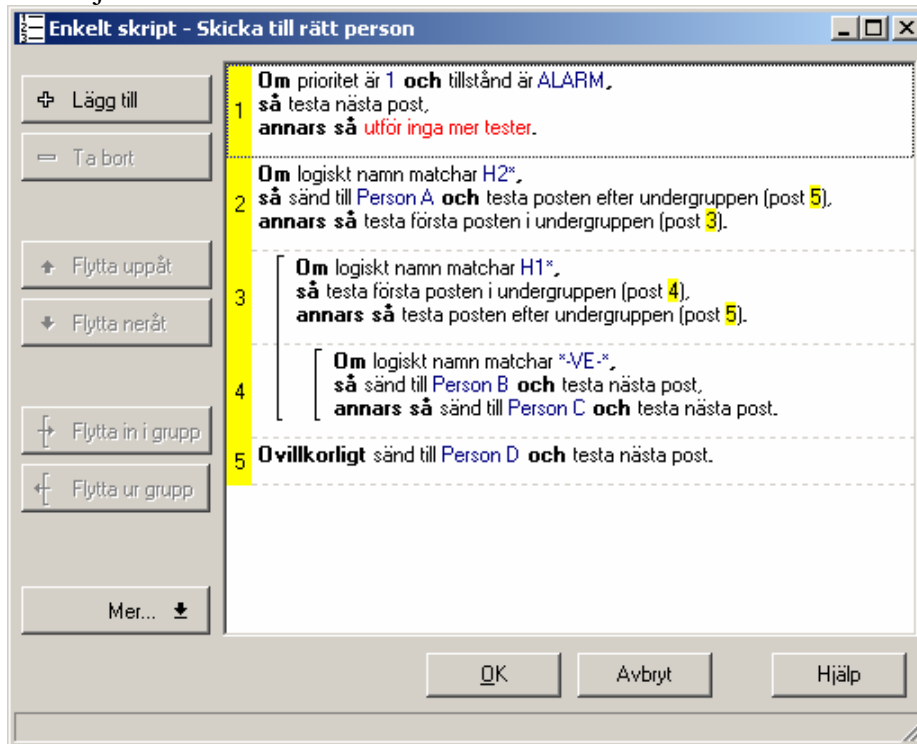
Testa alltid skript genom att lösa ut larm i det verkliga automationssystemet. För att se vart ett meddelande har skickats kan man i Icarus server markera meddelandet och välja "detaljer".

## En variant på "steg för steg" skriptet.

I skript kan man välja att gruppera poster så att valda poster endast används förutsatt att en tidigare posts test uppfyllts (eller inte uppfyllts).

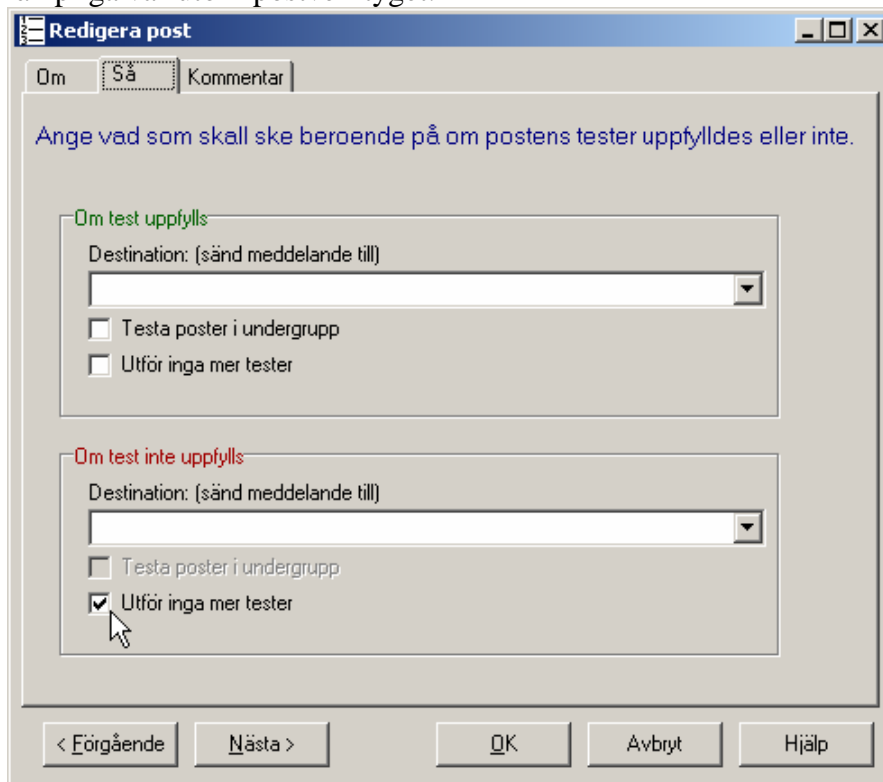
Testresultatet mellan ett meddelande och en post kan användas för att låta Icarus avsluta skriptet utan att testa fler poster.

Med dessa möjligheter kan det tidigare "steg för steg" exemplet skrivas om så att resultatet blir följande:



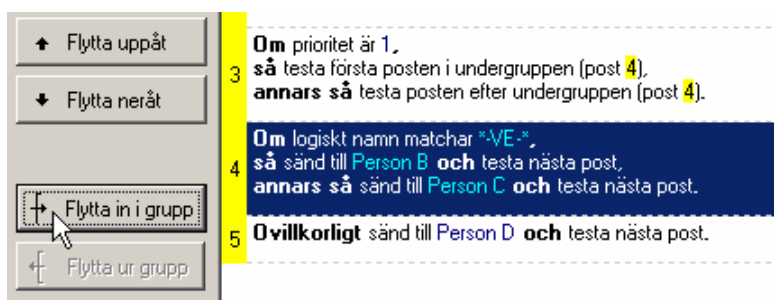
Den första posten används för att se till att bara viktiga meddelanden får sändas, därför behöver inte samma villkor upprepas på de övriga raderna.

För att välja om en post skall starta en gruppering eller avsluta skriptet bockar man för lämpliga valrutor i postverktyget.

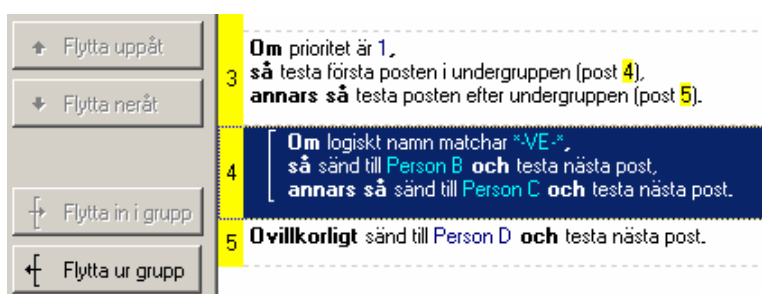


En del val omöjliggör andra val, dessa blir då gråmarkerade.

När en post har givits egenskapen ”Testa poster i undergrupp”, så kan man lägga in en post i undergruppen genom att flytta posten så att den är placerad som posten direkt efter, markera posten och klicka på ”Flytta in i grupp”.



Post 3 använder undergrupp, men är inkomplett eftersom ingen undergrupp ännu finns.



Post 4 har flyttats in i undergruppen.

## Mer om villkor i en post

### Attribut

Meddelanden i Icarus har ofta flera olika attribut. Exempel på attribut är prioritet, tillstånd, larmnamn, ursprung, originaltext.

Vissa attribut tilldelas av Icarus genom den information som automationssystemet presenterar när meddelandet förs över till Icarus. Olika system presenterar olika information, varför vissa system har attribut som andra inte har.

För att se ett tydligt exempel, i Icarus, markera ett meddelande som sänts som testmeddelande och välj sedan ”detaljer”, gör sedan samma på ett meddelande från ett automationssystem och se skillnaderna!

Ett viktigt attribut som alla meddelanden har är attributet ”ursprung”. Ursprungsattributet innehåller namnet på det system som meddelanden kommer från.

Följande attribut är tillgängliga att ställa villkor mot:

Attribut	Beskrivning	Typ av test
Extratext	Används av Icarus för information som inte passar in bland de övriga attributen.	Text
Formateradtext	Den text som Icarus vill sända till en personsökare. Är samma som originaltexten eller en uppsnyggad variant.	Text
Fysiskt namn	Är oftast det fysiska namn (tekniskt namn) som automationssystemet använder för den punkt som orsakat ett larm.	Text
Tillstånd	Det larm tillstånd som ett meddelande har. Kan vara utlösningssmeddelande, återställningsmeddelande, kvittensmeddelande. Meddelande som av sin natur inte kan återställas kan istället för utlösningssmeddelande vara märkta med ”meddelande”. Det finns även meddelanden som helt saknar tillstånd.	Välj bland fem val i lista.
Beskrivning	De flesta automationssystem tillåter att larm har en beskrivande text, denna text kanske berättar vad som är fel (t.ex. hög temp) och / eller vart larmet kommer ifrån (t.ex. Hus1 Rum 123)	Text
Logiskt namn	Är oftast det logiska namn (namn för användaren) som automationssystemet använder för den punkt som orsakat ett larm.	Text
Originaltext	Den text som automationssystemet gav till Icarus när meddelandet fördes över till Icarus.	Text
Prioritet	De flesta automationssystem tillåter att ett larm ges en prioritet eller larmklass. Om larmklass används (t.ex. A B C) så omvandlas klasserna till siffror 1,2,3...	Heltal
Ursprung	Det automationssystem som larmet kommer från.	Text
Tidkanal	Tid då meddelande mottogs i Icarus testas mot en tidkanal.	Välj tidkanal ur lista.

Fil finns	Testa om en fil finns på hårddisken.	Ange filnamn inklusive sökväg.
-----------	--------------------------------------	--------------------------------

## Test mot text

Test mot text sker genom mönstermatchning. Följande tecken har då speciell betydelse:

Tecken	Betyder
*	Noll, ett eller flera godtyckliga tecken
?	Ett godtyckligt tecken.
,	Skrivs mellan alternativa sökningar
#nnn	Sök mot tecken med ASCII koden nnn

Exempel:

Mönster	Text	Resultat
-VE-	H1-VE-01-LARM	Falskt
*-VE-*	H1-VE-01-LARM	Sant
h?-*	H1-VE-01-LARM	Sant
*h?-*	H1-VE-01-LARM	Sant
*-B?-*,*-G?-*	H1-VE-01-LARM	Falskt
*-B?-*,*-G?-*,*-V?-*	H1-VE-01-LARM	Sant

Som visas i exemplet så gör Icarus ingen skillnad på versaler och gemena (STORA och små bokstäver).

Om man behöver söka något av de tecknen som är ett specialtecken i Icarus, använd följande tabell för att definiera dessa tecken.

Tecken	Skrivs som
Inledande eller avslutande mellanslag	#032
, (komma tecken)	#044
#	#035
*	#042
?	#063
AscII-tecken nnn	#nnn

## Test om attribut saknas

Vid test mot text eller prioritet, så kan (NA) skriva för att testa mot att attributet saknas.

T.ex, för att hitta de meddelanden som är av prioritet 1, eller helt saknar prioritet, skriv:  
1,(NA)

## **Tips och trix**

### **Att lägga upp många rader som liknar varandra.**

Det enklaste sättet är markera en post, välja kopiera, klistra in så många som man behöver och sedan ändra kopiorna efter behov.

### **Svårt att läsa text i skript verktyget?**

Under "Mer..." knappen kan "större text" väljas.

Det är även möjligt att skriva ut skriptet till valfri skrivare.

### **Tagit bort en rad av misstag?**

Använd "Ångra". Det är möjligt att ångra i 20 steg.

### **Flytta många rader på en gång.**

Flera rader kan flyttas på en gång genom att markera flera rader enligt vanlig Windows manér.

Att markera många rader är också användbart för klipp & klistra.

### **Kontrollera vart ett specifikt meddelande har skickats.**

I Icarus Server, i meddelandehistoriken eller bland aktiva meddelanden, markera meddelandet och klicka sedan på "detaljer".

### **Testa att meddelande attribut existerar.**

Meddelanden från vissa automationssystem saknar vissa attribut.

I villkor mot prioritet eller texter så kan (NA) skrivas för att testa om attributet finns. För

villkor mot meddelandets tillstånd så finns det en kryssruta.

### **Behöver testa om meddelandet kommer från automationssystemet X. Hur gör jag?**

Skriv ett villkor mot "ursprung".

För att ta reda på vilken text att testa mot, markera i Icarus ett meddelande från automationssystemet X, välj detaljer och läs av vad systemet kallas av Icarus.

### **Skriva mycket komplexa testvillkor där det inte räcker med "\*" och "?"**

Avancerade textmatchningar kan skrivas med "regular expression". Skriv då:

(RE)<regular expression>

T.ex. (RE) [\_a-zA-Z\d\-\.\+@]([\_a-zA-Z\d\-\.\+@]([\.\\_a-zA-Z\d\-\.\+@]))

Exemplet testar om det finns en e-post adress.

Det är inte tillåtet med kommatecken för att ange flera sökningar i samma fält.

Det är inte möjligt att kombinera med (NA).

Keylogic ger ingen support för hur man skriver dessa uttryck, men vi kan bistå med viss dokumentation till den som kontaktar oss.